

FICHE OUTIL N°1 : INTERPRETER UNE ELASTICITE-REVENU (version prof)

Notions à acquérir : taux de variation, élasticité-revenu

Objectif : savoir interpréter une élasticité-revenu

Idée : Notre consommation est **sensible** à la variation du revenu. L'**élasticité-revenu** vise à mesurer la réaction ou la sensibilité de la variation de la consommation quand le revenu change.

Partons d'un exemple : Au mois d'août 2010, votre revenu disponible était de 1000€ (chouette !) et vos dépenses étaient les suivantes : 300€ en pommes de terres (et oui !), 300€ dans l'habillement et 300€ en jeux vidéos. En septembre, votre revenu disponible augmente et est désormais égal à 1500€. Votre consommation se modifie comme suit :

1er poste de dépense : vous dépensez 200€ en pommes de terre
Complétez le tableau suivant puis le texte à trou :

En €	Août	Septembre	Variation en %
Demande de pommes de terre	300	200	-33,30%
Revenu disponible	1000	1500	50,00%
Elasticité-revenu =			-0,67

Constat : l'élasticité-revenu est négative.

Interprétation : lorsque le revenu disponible augmente de 1%, la consommation de pommes de terre **diminue de 0,67%**. Cela montre que lorsque le revenu disponible **augmente**, la dépense **diminue**.

Les biens dont l'élasticité-revenu est négative sont appelés des **biens inférieurs** : ce sont des biens dont la consommation décline quand le revenu s'accroît.

Il s'agit de produits de qualité médiocre ou considérés par les consommateurs comme inférieurs à d'autres produits correspondant au même besoin.

2ème poste de dépense : vous dépensez 420€ pour l'habillement
Complétez le tableau suivant puis le texte à trou :

En €	Août	Septembre	Variation en %
Dépenses en jeux	300	420	40,00%
Revenu disponible	1000	1500	50,00%
Elasticité-revenu =			0,8

Constat : l'élasticité-revenu est positive et comprise entre 0 et 1.

Interprétation : lorsque le revenu augmente de 1%, la consommation de vêtements augmente de 0,8%.

Donc, lorsque le revenu disponible **augmente**, la dépense **augmente** mais **moins** que le revenu.

Les biens dont l'élasticité-revenu est comprise entre 0 et 1 sont des **biens normaux** : leur consommation augmente mais moins fortement que le revenu.

Exemples : alimentation, habillement, équipements ménagers

3ème poste de dépense : vous dépensez 500€ en jeux vidéos
Complétez le tableau suivant puis le texte à trou :

En €	Août	Septembre	Variation en %
Dépenses en jeux	300	500	66,70%
Revenu disponible	1000	1500	50,00%
Elasticité-revenu =			1,33

Constat : l'élasticité-revenu est positive et supérieure à 1.

Interprétation : lorsque le revenu disponible augmente de 1%, la consommation de jeux vidéos augmente de 1,33%. Les dépenses de consommation sont alors très sensibles aux variations du revenu du ménage.

Ici, quand le revenu disponible **augmente**, la dépense **augmente plus que proportionnellement au revenu**. Ces biens dont l'élasticité-revenu est supérieure à 1 sont des **biens supérieurs**.

Exemples : produits de luxe, services de santé, d'éducation, de transport, de communication, de loisirs

Application « Je vérifie si j'ai bien compris » : Les élasticité-revenu de produits alimentaires

Consommation moyenne par personne de quelques produits alimentaires

	1980	2007	Evolution en %	Elasticité-revenu
Pommes de terre (en kg)	89	71,3		
Vins courants (en litres)	77,1	23,1		
Vins AOC (en litres)	14,9	23,3		
Revenu individuel moyen	12910	17600		

1/ Mesurez l'évolution de la consommation de chaque produits alimentaire et du revenu individuel moyen en complétant la 4ème colonne du tableau.

2/ Calculez l'élasticité-revenu de chaque type de produit alimentaire en complétant la dernière colonne du tableau.

3/ Interprétez les résultats trouvés.